

BERNEX TEAM TURNIER

Sonntag 11 Oktober 2020

Vailly Sporthalle, route de Chancy / chemin de Saule 120, 1233 Bernex, [Google Maps](#)

Nationalmannschaftsturnier auf Einladung, offen für Lizenzhalter und T-Card STT.

[Klicken Sie hier für Details zum Einzelturnier am Samstag, den 10. Oktober](#)

- Serie** 66 Punkte ⇒ Summe der Ranglisten = max. 66; 4 Spielern mit Rang B11 oder höher.
33 Punkte ⇒ Summe der Ranglisten = max 33; 3 Spielern mit Rang C10 oder weniger +
1 Spielern mit Rang B15 oder weniger
- Preisgeld**
- | | <u>Serie 66</u> | <u>Serie 33</u> |
|-----------------------|-----------------|-----------------|
| Gewinnerteam | CHF 720.- | CHF 360.- |
| Finalistenteam | CHF 240.- | CHF 160.- |
| Team auf dem 3. Platz | CHF 120.- | CHF 120.- |
- Schiedsrichter** OSR Lucas Rademacher
Jury & C.O. Nicolas Champod, Raymond Fischer
- Zeitplan**
- | | | | |
|------------------------|-----------------------|---------------------|----------------------|
| 09:00
Hallenöffnung | 10:00
Gruppenphase | 16:00
Finalrunde | 20:00
Turnierende |
|------------------------|-----------------------|---------------------|----------------------|
- Mannschaften** Sie bestehen aus 4 Spielern. Keine Einschränkungen für Clubs, Geschlechter oder Kategorien.
- Anmeldung** Nur über das Online-Formular unter www.pyngpong.info
Anmeldegebühr: CHF 120.00 pro Team:
Deadline für die Einreichung der Anmeldung: Freitag, 9. Oktober 2018 um 16:00 Uhr.
Die ersten 8 angemeldeten Teams pro Runde werden ausgewählt, die nächsten werden auf die Warteliste gesetzt.
- Wettkampfboard** Die Auslosung findet am Freitag, den 9. Oktober statt und wird um 20 Uhr auf www.pyngpong.info veröffentlicht
- Formel** Die 8 Teams werden in 2 Gruppen zu je 4 Teams aufgeteilt, die alle gegen alle in ihrer Gruppe spielen. Nach den 3 Spielen qualifizieren sich die 2 besten Teams jeder Gruppe für das Finale (Halbfinale).
Die Finalrunde ist eine direkte Eliminierung, es werden die Plätze 3 und 4 gespielt.
- Ausrichtung** Für jedes Spiel werden die Spieler wie folgt ausgerichtet:
derjenige mit dem höchsten Rang ist notwendigerweise auf Platz 1,
derjenige mit dem niedrigsten Rang ist notwendigerweise auf Platz 4,
die anderen beiden Spieler werden frei auf den Positionen 2 und 3 platziert,
bei Gleichstand sind die Teams frei wählbar.
- Meetings** werden an 2 Tischen gespielt (oder mehr, je nach Beschluss des Schiedsrichters, von Fall zu Fall). Die Position des Teams ("Besucher" oder "Gastgeber") wird bei jedem Spiel durch das Los gezogen, kurz bevor die Teams ihre Ausrichtung mitteilen.
Alle Spiele werden in 3 Gewinnsätzen gespielt.

	<i>Tisch 1</i>	<i>Tisch 2</i>
Spielreihenfolge	1 vs 2	3 vs 4
	2 vs 1	4 vs 3
	1 vs 1	3 vs 3
	2 vs 2	4 vs 4

In der Gruppenphase werden alle 8 Spiele gespielt; zusätzlich gibt ein Spiel 2 Punkte für die Siegermannschaft und 0 Punkte für die Verlierermannschaft; bei einem Unentschieden (4:4) wird 1 Punkt an jede Mannschaft vergeben.

In der Finalrunde endet das Spiel, wenn eine Mannschaft 5 Spiele gewonnen hat.

Allerdings muss jedes begonnene Spiel beendet werden sein und das Ergebnis wird als gültig erachtet, auch wenn das Spiel beendet ist; außerdem verliert ein Teilnehmer, der sich weigert, eines oder mehrere seiner Spiele in der Gruppenphase zu spielen. Er muss mit dem Ergebnis, 11:0 rechnen, als hätte er das Spiel gespielt, d.h. während der Gruppenphase ist kein Verzicht oder Verlassen erlaubt.

Schließlich, wenn eine Mannschaft vor Spielbeginn nicht oder nicht mehr vollständig ist, wird sie automatisch vom Wettbewerb ausgeschlossen.

Rangfolge

Wenn in der Gruppenphase mehrere Teams die gleiche Punktzahl haben (in der Gesamtwertung), werden sie wie folgt aufgeteilt:

Quotient aus gewonnenen Spielen und verlorenen Spielen,

Quotient aus den gewonnenen Sets und den verlorenen Sets,

Quotient aus den verdienten Punkten und den verlorenen Punkten.

Hinweis: Die folgenden Werte gelten nur für zu teilende Teams! Sind nach diesen Etappen noch mehrere Mannschaften unentschieden, so zieht der Schiedsrichter in Anwesenheit der betroffenen Mannschaften das Los.

In der Finalrunde spielen beide Mannschaften im Falle eines Unentschiedens nach den 8 Einzelspielen (4:4) ein Doppel in 3 Gewinnsätzen, mit folgenden Wahlmöglichkeiten in der Zusammensetzung der Paare: Spieler 1 mit Spieler 4, oder Spieler 2 mit Spieler 3. Die Wahl der Kompositionen wird kurz vor dem möglichen Doppel kommuniziert.

Diverse

Weißer Donic-Wettbewerbsball aus Plastik. Keine weißen Trikots oder Shorts.

CTT Bernex und die Schiedsrichter behalten sich das Recht vor, die Registrierung von Spielern abzulehnen, die als schädlich für die ordnungsgemäße Durchführung des Wettbewerbs angesehen werden. Während des Turniers können die Jury, der Schiedsrichter oder sein Delegierter ohne Vorankündigung einen Spieler ausschließen, der die Anweisungen nicht befolgt oder dessen Verhalten nicht den Kriterien der Anständigkeit entspricht. Die Mannschaft in der dieser Spieler spielt wird automatisch disqualifiziert.

Die Spieler müssen gegen Unfälle und für Schäden, die Dritten zugefügt werden, versichert sein.

CTT Bernex organisiert eine Erfrischungsbar mit reichhaltigem Angebot:

Warme Mittagessen, Sandwiches, Snacks, heiße oder kalte Getränke, etc.